

Devenez développeur de jeux vidéo dans un studio !

Vous souhaitez :

- ⌚ Devenir un professionnel du développement de jeux vidéo
- ⌚ Mettre en pratique des technologies recherchées : middlewares Unity, Unreal, ...
- ⌚ Découvrir une pédagogie innovante par projet et à distance
- ⌚ Développer votre autonomie et maturité au sein d'une équipe de travail

Diplôme national d'État

Licence générale Informatique & Jeux Vidéo Apprentissage

- ⌚ Accès sur dossier de candidature, entretien et tests techniques
- ⌚ Rentrée prévisionnelle : Octobre

♿ Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap.

 1 jour de cours (à distance)
4 jours en entreprise

 1 500 heures
sur 3 ans

 Accessible
avec un Bac

 Angoulême
ou votre studio

Vivez de nouvelles expériences

voir la formation sur notre site



<https://r.cnam.fr/lijv>



En entreprise

Travaillez dans un studio de jeux vidéo

Vous exercez les activités d'un développeur gameplay :

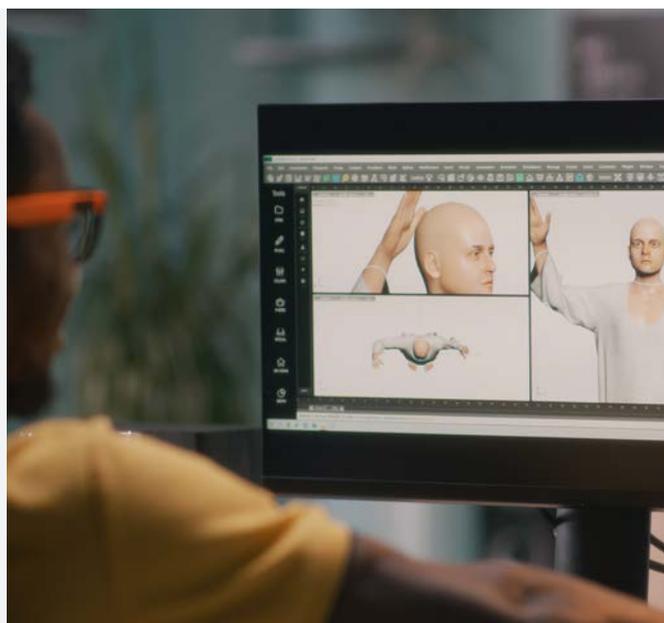
- ⌚ Intégration des assets
- ⌚ Mécaniques de jeux (gameplay, leveledesign, ...)
- ⌚ Shaders
- ⌚ Musique dynamique
- ⌚ Intelligence artificielle
- ⌚ Réseau / multi joueurs

Auto-formation 100% en ligne

Après une période de 3 mois au Cnam-Enjmin à Angoulême pour vous auto-former sur les bases nécessaires, vous poursuivrez votre formation dans un studio de jeux vidéo, accompagné par un animateur.

Relevez seul ou en groupe les défis de jeux qui vous seront proposés tout au long de la formation. En toute liberté et autonomie, vous gérez vos temps de formation avec un fort esprit d'équipe et d'entraide. Vous faites preuve de maturité et mettez l'accent sur l'animation collective.

Vous êtes l'acteur de votre projet professionnel.



Un accompagnement performant et à l'écoute : dialogue et proximité

Un animateur ou une animatrice pédagogique vous suit tous les jours et vous guide tout au long de la formation.

Il ou elle vous aide à reconnaître vos qualités, à prendre en main vos outils de formation, à vous organiser pour devenir autonome.

Les avantages de l'alternance

- ⌚ Formation gratuite et rémunérée
- ⌚ Diplôme national d'État reconnu
- ⌚ Expérience professionnelle complète
- ⌚ Gain en responsabilités
- ⌚ Suivi tout au long de votre projet

Votre projet professionnel dans un environnement privilégié

Angoulême, capitale de la bande dessinée, une ville dynamique à taille humaine, labellisée « ville créative » par l'Unesco

Profitez d'un cadre idéal pour vous former en toute sérénité et sécurité.

Ville dynamique et attractive, Angoulême vous offre une multitude d'avantages !

- ⊕ Coûts de la vie et du logement modérés
- ⊕ Déplacements simplifiés ! En TGV : Bordeaux à 30 min, Paris à 1h45 et la Côte Atlantique à 1h40



Première année

- ⊕ Outils mathématiques pour Informatique
- ⊕ Programmation C# : bases & programmation objet
- ⊕ Architecture des machines
- ⊕ Principes et fonctionnement des systèmes d'exploitation
- ⊕ Initiation méthodes de travail et outils collaboratifs
- ⊕ Conception visuelle & Conception sonore
- ⊕ Initiation au Game & Level Design
- ⊕ Ateliers de conception de jeux

Deuxième année

- ⊕ Programmation avancée
- ⊕ Management de projet pour le divertissement numérique
- ⊕ Programmation sur smartphone et tablettes tactiles
- ⊕ Principes des réseaux informatiques
- ⊕ Approfondissement middleware de jeux vidéo
- ⊕ Conception sonore dynamique
- ⊕ Préparation d'un personnage 3D pour le jeu
- ⊕ Game et Level Design appliqué
- ⊕ Interaction Homme-Machine : conception d'interface et UX

Troisième année

- ⊕ Base de l'analyse mathématique
- ⊕ Le joueur et son marché
- ⊕ Conduite d'un projet informatique
- ⊕ Cybersécurité : référentiel, objectifs et déploiement
- ⊕ Anglais
- ⊕ Traitement du signal et analyse d'images
- ⊕ Synthèse d'image avancée
- ⊕ Base de données



Un établissement de formation reconnu pour vous faire réussir

 Le Cham

Établissement public d'enseignement supérieur et leader de la formation professionnelle en France, le Conservatoire national des arts et métiers forme chaque année plus de 60 000 personnes.

Mentions officielles

Licence générale sciences technologies santé mention informatique parcours jeux vidéo

- 📍 Code Cnam : LG02503A
- 📍 Code RNCP : 40116

Modalités pédagogiques

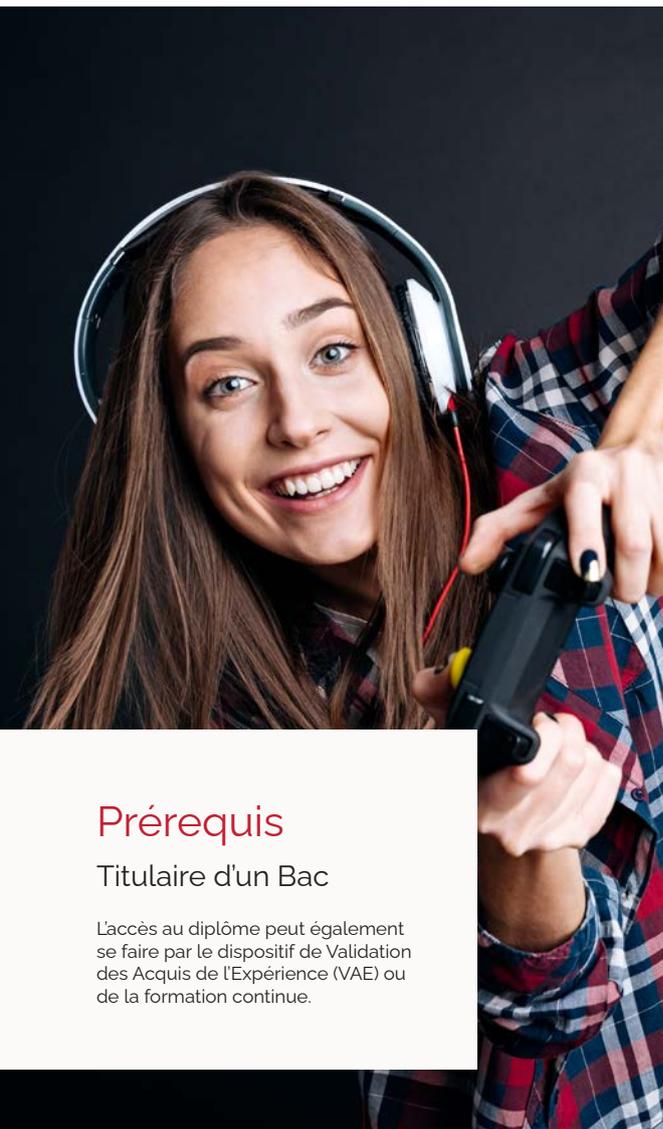
3 mois de cours en présentiel la 1^{re} année puis 100% à distance

Modalités d'évaluation

Contrôle continu + travaux de groupe + travaux personnels + examens de connaissances

Modalités de validation

Pour valider la licence :
📍 obtenir une moyenne générale annuelle $\geq 10/20$
📍 note minimale de 7/20 dans chaque unité d'enseignement
📍 valider les crédits d'expérience professionnelle en entreprise



Prérequis

Titulaire d'un Bac

L'accès au diplôme peut également se faire par le dispositif de Validation des Acquis de l'Expérience (VAE) ou de la formation continue.

Étapes d'admission

- 1** Inscription administrative sur la plateforme en ligne : créez votre compte, remplissez le formulaire et téléchargez vos documents.
- 2** Test technique à distance.
- 3** Entretien de motivation à distance.
- 4** Recherche d'entreprise et signature d'un contrat d'apprentissage.

Les candidates et les candidats ayant passé avec succès ces différentes étapes seront déclarés admissibles. Les candidates et les candidats admissibles seront admis lorsque leur contrat d'apprentissage sera signé.

<https://recrutement.cnam-enjmin.fr/app>



Candidature du 12 février au 16 mars 2025

Nous contacter

Cnam Nouvelle-Aquitaine
Centre de Bègles
2 rue Marc Sangnier
33130 Bègles

- ☎ 05 57 59 23 00
- ✉ naq_alternance@lecnam.net
- 🌐 cnam-nouvelle-aquitaine.fr

Cnam-Enjmin
138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême

- ☎ 05 45 68 06 78
- ✉ enjmin@lecnam.net
- 🌐 <https://enjmin.cnam.fr>