

Fiche récapitulative

Bloc de compétences : LG025C83 | Comprendre, analyser et valoriser les résultats d'un projet jeu vidéo

Mise à jour le 07/07/2026

Présentation

- Analyser et interpréter les résultats produits par l'exécution d'un programme.
- Expliquer et documenter la mise en œuvre d'une solution technique.
- Caractériser les techniques de gestion de l'aléatoire (probabilités et statistique) et leurs rôles dans le traitement de certaines données.
- Utiliser un logiciel de calcul formel ou scientifique.
- Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe
- Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation.

Analyser les résultats issus des traitements logiciels pour détecter les dysfonctionnements, optimiser les performances et ajuster les mécaniques de jeu

Interpréter les données issues du gameplay pour améliorer l'expérience joueur

Documenter techniquement les choix et résultats d'un projet de développement de jeu vidéo, en vue d'assurer leur maintenabilité, leur transmission et leur valorisation

Utiliser des outils d'analyse et de traitement des données (notamment issus du moteur de jeu ou de la chaîne de production) pour évaluer les impacts techniques et fonctionnels des choix réalisés

Prendre en compte l'incertitude, l'aléatoire et les effets statistiques dans la conception de mécaniques de jeu, avec une approche rigoureuse

Piloter un projet de développement de jeu en équipe, en intégrant une réflexion sur les résultats obtenus à chaque phase de production

Croiser les résultats techniques et créatifs pour ajuster les systèmes interactifs

Mentions officielles :

Intitulé officiel figurant sur le diplôme : Comprendre et interpréter les résultats des traitements

Nom du certificateur : Conservatoire national des arts et métiers (Cnam)

Code RNCP : 40116BC08 open_in_new

Taux de réussite :

Les dernières informations concernant le taux de réussite des unités d'enseignement composant les diplômes

↓ Taux de réussite

Objectifs : aptitudes et compétences

Prérequis

bac+2 informatique

Délais d'accès

Le délai d'accès à la formation correspond à la durée entre votre inscription et la date du premier cours de votre formation.

- UE du 1er semestre et UE annuelle : inscription entre mai et octobre
- UE du 2e semestre : inscription de mai jusqu'à mi-mars

Unités Obligatoires

- Conduite d'un projet informatique (MUX111)

- Expérience professionnelle en entreprise (UARS0X)

Tarif

Avec mon CPF	1.470 €
Mon employeur finance	1.470 €
Pôle Emploi finance	1.470 €
Je finance avec le co-financement Région	Salarié : 508 €
Je finance avec le co-financement Région	Demandeur d'emploi : 406,40 €

Plusieurs dispositifs de financement sont possibles en fonction de votre statut et peuvent financer jusqu'à 100% de votre formation.

Salarié : Faites financer votre formation par votre employeur

Demandeur d'emploi : Faites financer votre formation par Pôle emploi

Votre formation est éligible au CPF ? Financez-la avec votre CPF

Si aucun dispositif de financement ne peut être mobilisé, nous proposons à l'élève une prise en charge partielle de la Région Nouvelle-Aquitaine avec un reste à charge. Ce reste à charge correspond au tarif réduit et est à destination des salariés ou demandeurs d'emploi.

Pour plus de renseignements, consultez la page [Financer mon projet formationopen_in_new](#) ou contactez nos conseillers pour vous accompagner pas à pas dans vos démarches.

Débouchés - Métiers visés

Débouchés :