

Fiche récapitulative

Bloc de compétences : LG025C53 | Travailler en équipe, prendre des initiatives et progresser dans un environnement professionnel

Mise à jour le 07/07/2026

Présentation

- Situer son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives
- Travailler en équipe et en réseau ainsi qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet
- Analyser ses actions en situation professionnelle, s'autoévaluer pour améliorer sa pratique
- Respecter les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité sociale et environnementale
- Prendre en compte la problématique du handicap et de l'accessibilité dans chacune de ses actions professionnelles

Collaborer efficacement au sein d'une équipe pluridisciplinaire en mobilisant des outils numériques et collaboratifs

Conduire ou contribuer activement à un projet numérique ou créatif, dans le respect des objectifs, des délais et des contraintes organisationnelles

S'adapter aux différents contextes professionnels du secteur du jeu vidéo et du développement numérique, en identifiant son rôle et ses responsabilités au sein d'une organisation

Travailler en autonomie dans la mise en œuvre d'un projet informatique ou créatif, en sachant prendre des initiatives et rendre compte de ses choix

Analyser sa pratique professionnelle pour en tirer des axes d'amélioration, en s'appuyant sur les retours d'expérience et les résultats obtenus

Agir de manière éthique et responsable dans le développement de produits numériques, en tenant compte des impacts sociaux, environnementaux et d'accessibilité

Communiquer clairement avec les différents acteurs d'un projet (développeurs, designers, clients, utilisateurs), en adaptant ses messages au contexte professionnel

Respecter les règles de déontologie, de propriété intellectuelle, de sécurité des données et d'accessibilité dans ses productions

Mentions officielles :

Intitulé officiel figurant sur le diplôme : Agir en responsabilité au sein d'une organisation professionnelle

Nom du certificateur : Conservatoire national des arts et métiers (Cnam)

Code RNCP : 40116BC05 open_in_new

Taux de réussite :

Les dernières informations concernant le taux de réussite des unités d'enseignement composant les diplômes

↓ Taux de réussite

Objectifs : aptitudes et compétences

Prérequis

Bac

Délais d'accès

Le délai d'accès à la formation correspond à la durée entre votre inscription et la date du premier cours de votre formation.

- UE du 1er semestre et UE annuelle : inscription entre mai et octobre
- UE du 2e semestre : inscription de mai jusqu'à mi-mars

Unités Obligatoires

- Outils mathématiques pour l'informatique (Combinatoire, probabilités, ordre, calcul booléen) (USRS44)

- Programmation avec C# : notions de base (USRS45)
- Programmation C# : programmation objet (USRS46)
- Architecture des machines (USRS47)
- Principes et fonctionnement des systèmes d'exploitation (USRS48)
- Initiation méthodes de travail et outils collaboratifs (USRS49)
- Conception Visuelle (MUX105)
- Conception sonore (MUX106)
- Ateliers de conception de jeux (MUX107)
- Initiation au game et level design (MUX108)
- Expérience professionnelle en entreprise (UARS0V)
- Management de projet pour le divertissement numérique (USRS07)
- Mise en oeuvre de la programmation de smart-phones et tablettes tactiles (USRS4F)
- Principes des réseaux informatiques (USRS4D)
- Approfondissement middleware de jeux vidéo (USRS4N)
- Conception sonore dynamique (USRS4P)
- Préparation d'un personnage 3D pour le jeu (USRS4Q)
- Game et Level Design appliqué (USRS4R)
- Interaction Homme machine conception d'interface et expérience utilisateur (USRS4S)
- Expérience professionnelle en entreprise (UARS0W)

Modalités

Les centres de présentation des examens sont Bègles, Niort, Poitiers, Limoges, Angoulême, Dax et Pau.

Tarif

Mon employeur finance	2.640 €
Pôle Emploi finance	2.640 €
Je finance avec le co-financement Région	Salarié : 780 €
Je finance avec le co-financement Région	Demandeur d'emploi : 624 €

Plusieurs dispositifs de financement sont possibles en fonction de votre statut et peuvent financer jusqu'à 100% de votre formation.

Salarié : Faites financer votre formation par votre employeur

Demandeur d'emploi : Faites financer votre formation par Pôle emploi

Votre formation est éligible au CPF ? Financez-la avec votre CPF

Si aucun dispositif de financement ne peut être mobilisé, nous proposons à l'élève une prise en charge partielle de la Région Nouvelle-Aquitaine avec un reste à charge. Ce reste à charge correspond au tarif réduit et est à destination des salariés ou demandeurs d'emploi.

Pour plus de renseignements, consultez la page Financer mon projet formation [open_in_new](#) ou contactez nos conseillers pour vous accompagner pas à pas dans vos démarches.

Débouchés - Métiers visés

Débouchés :